



Data: 12 aprile 2024 Luogo: Tramatza (OR)

Oggetto: BRIEFING DEL DIRETTORE DI GARA

Doc.n. 3.1

Da: Direttore di Gara

A: Concorrenti/Conduuttori e p.c. Tutti gli Officiali di Gara

Il Direttore di Gara, tutto il suo Staff e l'Organizzatore desiderano porgere il benvenuto a tutti i Conduuttori che daranno il loro contributo allo svolgimento al 1° ABC Motor Challenge. Di seguito verranno elencati alcuni punti su cui vi preghiamo di prestare la massima attenzione al fine di permettere un regolare svolgimento della manifestazione. Terremo un briefing di presenza presso il piazzale retro-torretta direzione gara il 14/04/2024 ore 8:15. Di seguito alcuni punti a cui vi prego di prestare la massima attenzione:

#### Paddock

-Lo spazio che vi è stato assegnato è ampio, vi invito a posizionarvi nel modo migliore occupando lo spazio necessario. Lasciate lo spazio libero per il passaggio degli altri concorrenti.  
-Essere a disposizione in pre-griglia con la propria vettura in assetto da gara almeno 10 minuti prima della propria partenza.

#### Partenza

-L'ingresso in pista dovrà avvenire secondo l'ordine assegnato a ciascun conduuttore. Per la prima manche di gara l'ordine di partenza sarà stabilito dalla classifica delle qualifiche. L'ordine di partenza di gara 2 e gara 3 sarà stabilito dalla classifica provvisoria.  
-Il segnale di partenza verrà dato tramite segnale semaforico. Sono ammesse contemporaneamente n° 2 vetture in pista. Le vetture prenderanno il via distanziate di 20 secondi l'una dall'altra.

#### Gara

- Sarà prevista una **manche di qualifica** e **tre manche di gara**.  
- Durante le tre manches, se possibile, in caso di incidente o guasti meccanici alle vetture, fate in modo di far passare la vettura che è ancora sul percorso  
- Rispettate le delimitazioni della pista. Saranno posizionate tre chicanes di rallentamento formate da New Jersey in plastica. Lo spostamento di una barriera sarà penalizzato da 10 secondi ciascuno. Saranno inoltre posizionate dei New Jersey a delimitare l'interno della curva 2. Lo spostamento della barriera sarà penalizzato con 10 secondi di penalità.

#### Segnalazioni

Le seguenti segnalazioni potranno essere utilizzate durante le qualifiche e la gara e dovranno essere rigorosamente rispettate:

- **Bandiera rossa**: Stop immediato e assoluto
- **Bandiera gialla ferma**: Pericolo, attenzione e divieto assoluto di sorpasso
- **Bandiera gialla agitata**: Pericolo immediato, possibilità di ostacolo sul percorso, attenzione massima.
- **Bandiere gialle insieme**: Pericolo grave, ostacolo sul percorso, pronti a fermarsi.
- **Bandiera Gialla a bande Rosse verticali**: Superficie scivolosa, cambiamento di aderenza
- **Bandiera Blu**: Un concorrente cerca di superarvi
- **Bandiera a Scacchi Bianca/Nera**: Fine sessione (arrivo)

È severamente vietato condurre una vettura attraverso o in senso inverso alla direzione della corsa, salvo che sia fatto su ordine dei Commissari di Percorso o del Direttore di Gara.

Qualsiasi infrazione a questa disposizione porterà all'esclusione, con riserva di altre sanzioni e della trasmissione del caso all'Autorità Federale. Nel caso in cui un conduuttore per noie meccaniche o altro interrompa la propria sessione di qualifica o la manche di gara, deve parcheggiare immediatamente la propria vettura fuori dal percorso e lasciarla in posizione di sicurezza, rispettando obbligatoriamente gli ordini dei Commissari di Percorso.

#### Parco Chiuso

Alla fine della 3ª manche di gara, le vetture dovranno raggiungere il piazzale retro-torretta Direzione gara, dove è previsto il parco chiuso e la premiazione.

Ringraziandovi anticipatamente della collaborazione, Vi auguro "Buon Divertimento!"

Il Direttore di Gara

